

නාලන්දා විද්‍යාලය - කොළඹ 10

ඒකක පරීක්ෂණ

11. ශ්‍රේණිය

සෞඛ්‍යය

05. නෙට්වෝල් ක්‍රීඩාවේ නිරත වෙමු

• ප්‍රශ්න සියල්ලටම පිළිතුරු සපයන්න

- නෙට්වෝල් ක්‍රීඩාවට සහභාගී විය හැකි උපරිම හා අවම ක්‍රීඩකයන් ගණන වන්නේ
 - 7/5
 - 6/6
 - 7/8
 - 6/4
- නෙට්වෝල් ක්‍රීඩාවේ ක්‍රීඩා පිටියක දිග හා පළල පිළිවෙලින්
 - 100m, 50m
 - 30.5m, 15.25m
 - 28m, 7m
 - 9m, 18m
- නිදහස් යැවුමක් ලබාදෙන අවස්ථාවක් වන්නේ
 - පිටියේ වැනිර ඉදගෙන හෝ දණගසාගෙන පන්දුව යැවීම
 - පන්දුව සතු කරගත් ක්‍රීඩිකාව ගෙ පනිත වූ පාදයේ සිට අඩි තුනකට අඩු වන පරිදි සිට බාධා කිරීම
 - රැකීමේදී දැන් දෙපසට විහිදුවා හෝ දණහිස් ඉදිරියට යොමු කර ගැනීම
 - බෝලය අතින් ඇල්ලීම
- දෙදෙනකු අතර පන්දු උඩ දැමීමක් සිදු නොකරන අවස්ථාවක් වන්නේ
 - පිළිමල් ක්‍රීඩිකාවන් එකවර ම තනි අතින් හෝ අත්දෙකෙන් පන්දුව සතු කරගැනීම
 - පිළිමල් ක්‍රීඩිකාවන් එකවරම ස්පර්ශ කර පන්දුව පිටියෙන් පිටත යැවීම
 - පිළිමල් ක්‍රීඩිකාවන් එකවර ම ගාර්ඊක සට්ටනයක් ඇති කිරීම
 - පිළිමල් ක්‍රීඩිකාවන් තමාට අහිමි ප්‍රදේශයට යාම
- නෙට්වෝල් ක්‍රීඩාව ශ්‍රී ලංකාවට හඳුන්වා දෙනු ලැබුවේ
 - ජෙනී ග්‍රීන් මහත්මිය විසින්
 - රොබට් වෝල්ටර් කැමක් මහතා විසින්
 - විලියම් මෝගන් මහතා විසින්
 - ජේම්ස් නයිස්මිත් මහතා විසින්

• ප්‍රශ්න සියල්ලටම පිළිතුරු සපයන්න

- නෙට්වෝල් ක්‍රීඩාවේ දක්ශනා සඳහන් කරන්න
- නිදහස් යැවුමක් ලබා දෙන අවස්ථා සඳහන් කරන්න
- දඩුවම් යැවුමක් හා දඩුවම් විදුම විස්තර කරන්න
- දඩුවම් ටවුමක් හා දඩුවම් විදුම ලබාදෙන අවස්ථා විස්තර කරන්න
- නෙට්වෝල් ක්‍රීඩාවේ තුළට විසි කිරීමක් යන්න කුමක්ද විස්තර කරන්න
- දෙදෙනකු අතර පන්දු උඩ දැමීමක් සිදු කරන අවස්ථාවක් වන්නේ
- නෙට්වෝල් ක්‍රීඩාව ආරම්භ කිරීමට පෙර විනිසුරු කරුවන් විසින් සැලකිලිමත් විය යුතු කරුණු වන්නේ
- නෙට්වෝල් ක්‍රීඩා පිටිය ඇඳ එහි ක්‍රීඩක ස්ථාන සඳහන් කරන්න

Agaram.LK - Keep your dreams alive!

Agaram.LK - Keep your dreams alive!