

සමස්ත අයිතිවාසිකම් ඇවිරිණි
ලියවිලි පුස්තකාලය
All Rights Reserved

දකුණු පළාත් අධ්‍යාපන දෙපාර්තමේන්තුව

අවසාන වාර පරීක්ෂණය - 2018

06 - ශ්‍රේණිය

නාවත හා රංග කලාව

නම/විභාග අංකය :-

කාලය: පැය 02 යි.

I කොටස

- සියලු ම ප්‍රශ්නවලට පිළිතුරු පවසන්න.
- අංක 01 සිට 20 තෙක් ප්‍රශ්නවල දී ඇති 1 , 2 , 3, 4 යන පිළිතුරුවලින් නිවැරදි හෝ වඩාත් හැඳුරෙන පිළිතුර තෝරා යටින් ඉරක් අඳින්න.

- අංක 01 සිට 05 තෙක් ප්‍රශ්නවලට නිවැරදි නම් "✓" ලකුණ ද වැරදි නම් "x" ලකුණ ද යොදන්න.

- (01) වෙස් මුහුණකින් විවිධ හැඟීම් නිරූපණය කරයි. ()
- (02) රූපණය යනු රඟපෑමයි. ()
- (03) පිරික් මල්දම් උපදේශාත්මක කාව්‍ය සංග්‍රහයයි. ()
- (04) අංග රචනය යනු නළුවා විසින් අදින පළඳින ඇඳුම් පැළඳුම් ය. ()
- (05) කම පරිකල්පනය වෙහෙසවා තරනු ලබන නිර්මාණ ස්වභාවය නිර්මාණ වේ. ()

- අංක 01 සිට 05 තෙක් ප්‍රශ්නවලට පහත වර්ගයේ තුළ ඇති වචන යොදා හිස්තැන් පුරවන්න.

(නළුවරණය, ආනුශංහික කලා, ජපයා, නේමාව, බටහොළු ආවේ)

- (06) නාවතයක් සඳහා භාවිත කරන අනෙකුත් කලාවන් ලෙස හඳුන්වයි.
- (07) කතා වස්තුවෙන් කියවෙන ප්‍රධාන අදහස යනුවෙන් හඳුන්වයි.
- (08) නාවතයකට නළු නිමියන් තෝරා ගැනීම යනුවෙන් හඳුන්වයි.
- (09) කෝලම් නාවතයේ වෙස් මුහුණු පැළඳ රඟ නව්‍යයයි.
- (10) අධි මානුෂීය වර්තයක් ලෙස ප්‍රසිද්ධ ය.

- අංක 11 සිට 15 තෙක් ප්‍රශ්නවලට නිවැරදි පිළිතුර තෝරා යටින් ඉරක් අඳින්න.

- (11) හඬ නිපදවීම සඳහා යොදාගත හැකි ආදේශ භාණ්ඩයක් නොවන්නේ,
(1) එක්ස්ලර් කොළය (2) ඕස්කට් ටීන් එකක් (3) රබාන (4) වැලි පිරවූ බඳුනක්
- (12) කමා දකින දෙයක් ඒ ආකාරයෙන් ම කර පෙන්වීම,
(1) අභිරූපණය යි. (2) අනුකරනය යි. (3) අභිනය යි. (4) සමාජෝපය යි.

Agaram.LK - Keep your dreams alive!

Agaram.LK - Keep your dreams alive!

(13) නාට්‍ය පිටපතක ඇතුළත් නොවේ.

- (1) සංවාද
- (2) චරිත
- (3) රංග විධාන
- (4) රූපණය

(14) නාට්‍යය සම්බන්ධයෙන් වැරදි ප්‍රකාශය වන්නේ,

- (1) අවස්ථාවක් තෝ සිද්ධියක් පාදක කොටගෙන ඇත.
- (2) රංගය සඳහා ම සුදානම් කළ හැකි ය.
- (3) ප්‍රේක්ෂකයා අරමුණු කරගෙන නිර්මාණය වේ.
- (4) පිටපතක් අවශ්‍ය නොවේ.

(15) ජනමාධ්‍ය අතරට අයත් නොවන්නේ,

- (1) රූපවාහිනිය
- (2) ශ්‍රවණ විද්‍යුලිය
- (3) පුවත්පත්
- (4) දුරකතනය

• අංක 16 සිට 20 තෙක් ප්‍රශ්නවලට ගැළපෙන පිළිතුර යා කරන්න.

(16) යමක් කර පෙන්වීම

• නාට්‍ය භිතයකි.

(17) කැත්තක් අරගෙන වත්කම යතලොට

• සිරිත් මල්දම.

(18) ආදරේ ඇති පොට් තඳ මාමේ

• රබන් පදයකි.

(19) "පෙල්ලම් සිතීන්වත් - යම් කිසි කර්තව්‍යවත්"

• නාට්‍යය යි.

(20) ඇහැළ මලින් ගස් පිරිලා

• ළමා භීතයකි.

(ලකුණු 2 x 20 = 40)



Agaram.LK - Keep your dreams alive!

Agaram.LK - Keep your dreams alive!

II කොටස

පළමු ප්‍රශ්නය අනිවාර්ය වේ. පළමු ප්‍රශ්නය සමඟ 2,3 සහ 4 ප්‍රශ්නයන්ගෙන් ප්‍රශ්න දෙකකට පිළිතුරු සපයන්න.

(01) හුරුබුහුරිපි මේ පැවසුවේ
අභිංකකයො වගේ පෙනෙයි
මගෙ පාලුවටත් එක්කල
ඉදුම් හිටුම් දීම හොඳයි.

- (i) මෙම සංවාද බණ්ඩිය ඇතුළත් නාට්‍යයේ නම ලියන්න. (ලකුණු 02)
- (ii) මෙම නාට්‍යයේ අධ්‍යක්ෂකයන් නම ලියන්න. (ලකුණු 03)
- (iii) මෙම නාට්‍යයේ ඇතුළත් ප්‍රධාන චරිතය නම් කරන්න. (ලකුණු 03)
- (iv) ඉහත සංවාද බණ්ඩිය ඉදිරිපත් කරනු ලබන්නේ කවුරුන් විසින් ද? (ලකුණු 03)
- (v) මෙම නාට්‍යයේ ඇතුළත් වෙනත් චරිත 02ක් නම් කරන්න. (ලකුණු 03)
- (vi) මෙම නාට්‍යයෙන් ගත හැකි ආදර්ශය කුමක් ද? (ලකුණු 03)
- (vii) ඔබ දන්නා භවත් වේදිකා නාට්‍යයක් නම් කරන්න. (ලකුණු 03)

- (02) (i) ඔබ දන්නා ජන ක්‍රීඩා 4ක් නම් කරන්න. (ලකුණු 04)
- (ii) ඉන් එක් ජන ක්‍රීඩාවකට අයත් කවියක් ලියන්න. (ලකුණු 08)
- (iii) ජන ක්‍රීඩාවල නිරත වීම තුළින් ජීවිතයට ලබාගත හැකි ප්‍රයෝජන 04ක් ලියන්න. (ලකුණු 08)

- (03) (i) රංගභරණ යනු මොනවා ද පි හඳුන්වන්න. (ලකුණු 04)
- (ii) රංගභරණ නිර්මාණයේ දී සැලකිලිමත් විය යුතු කරුණු 03ක් ලියන්න. (ලකුණු 06)
- (iii) පන්ති කාමරයේ දී ඔබ සාදන ලද රංගභරණයක් ඇඳ එය නිර්මාණය කර ගන්නා ආකාරය පියවරෙන් පියවර පැහැදිලි කරන්න. (ලකුණු 10)

- (04) (i) ඔබ දන්නා ජනකතා 04ක් නම් කරන්න. (ලකුණු 04)
- (ii) ඔබ දන්නා ජන කතාවක් ඇසුරින් නාට්‍ය පිටපතක් රචනා කරන්න. (ලකුණු 16)

- (05) (i) අභිනය යනු කුමක් ද පි හඳුන්වන්න. (ලකුණු 04)
- (ii) අභිනය ප්‍රභේදය කීය ද? ඒවා නම් කරන්න. (ලකුණු 06)
- (iii) ඉන් එක් අභිනයක් විස්තර කරන්න. (ලකුණු 10)

Agaram.LK - Keep your dreams alive!

Agaram.LK - Keep your dreams alive!